



Taxationstabelle Synchronität

Kategorie DuoUno

Version: 06. Februar 2024

		Synchronität	Punkte
		unübertreffbar	10 .00
vorzüglich	Synchronität nahezu perfekt - Es sind sehr wenige Fehler der Koordination feststellbar - Es ist fast nicht mehr zu hören, dass zwei Personen spielen - Die koordinative Genauigkeit ist beeindruckend - Das Zusammenspiel ist nahezu perfekt		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		9	.40
			.30
			.20
			.10
			.00
sehr gut	Synchronität sehr stimmig, einzelne Ungenauigkeiten - Es sind wenige Fehler der Koordination feststellbar - zwischendurch ist zu hören, dass zwei Personen spielen - Die koordinative Genauigkeit ist sehr gut - Das Zusammenspiel weist kleine Unstimmigkeiten auf		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		8	.40
			.30
			.20
			.10
			.00
gut	Synchronität gestört - Es sind wenige Fehler der Koordination feststellbar - manchmal ist zu hören, dass zwei Personen spielen - Die koordinative Genauigkeit ist gut - Das Zusammenspiel ist teilweise verschoben		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		7	.40
			.30
			.20
			.10
			.00
ziemlich gut	Synchronität unregelmässig - Es sind einige Fehler der Koordination feststellbar - Es ist an vielen Orten zu hören, dass zwei Personen spielen - Die koordinative Genauigkeit ist ziemlich gut - Das Zusammenspiel ist oft ungenau und verschoben		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		6	.40
			.30
			.20
			.10
			.00
genügend	Synchronität mangelhaft - Es sind viele Fehler aufgrund der Koordination feststellbar - Es ist klar zu hören, dass zwei Personen spielen - Die koordinative Genauigkeit ist mangelhaft - Das Zusammenspiel wirkt nachlässig und ist meistens verschoben		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		5	.40
			.30
			.20
			.10
			.00
ungenügend	Synchronität schlecht, nicht vorhanden - die Koordination stimmt nicht - Das Spiel der beiden Personen harmonisiert nicht - Die koordinative Genauigkeit ist mangelhaft und schlecht - Das Zusammenspiel ist extrem verschoben und trübt den Vortrag		.90
			.80
			.70
			.60
			.50
		4	.40
			.30
			.20
			.10
			.00